

Bambini e
ragazzi in...



MOLISE 2010

CAMPO ESTIVO INTERNAZIONALE
per bambini e ragazzi da 9 a 16 anni
dal 2 al 11 luglio 2010

Con il patrocinio di



Comune di
San Pietro Ave Ilana



Comune di
Silea



Città di
Jesolo



Città di
Mogliano Veneto



Città di
Montebelluna



Città di
Preganziol



Comune di
Roncade



Comune di
Torre di Mosto



Città di
Treviso



Comune di
Villorba



Comune di
Zero Branco

CAMPO ESTIVO INTERNAZIONALE IN MOLISE

Il campo estivo internazionale 2010 ha come destinazione la regione MOLISE, un territorio suggestivo, dove la natura esprime il massimo di sé.

Le caratteristiche ambientali, i beni archeologici e architettonici, l'artigianato, i prodotti enogastronomici e le tradizioni popolari costituiscono l'identità di una terra semplice e ricca di fascino.

Il nostro sarà un viaggio di meraviglie attraverso testimonianze storiche, del paesaggio e dell'ambiente. Ecco svelata la prossima destinazione scelta da Sogno Numero 2, Associazione di Promozione Sociale Antea-Servizi, per il **Campo Estivo Internazionale 2010**.

I bambini e ragazzi saranno accompagnati a condividere un'esperienza di vita le cui finalità sono:

- la socializzazione
- la comunicazione interpersonale tra coetanei e tra generazioni
- l'esercizio dell'autonomia e dell'autogestione
- la condivisione delle esperienze
- l'accettazione dell'altro
- il rispetto delle regole
- il pensare positivo e propositivo
- un ruolo sociale per gli individualismi
- imparare e conoscere divertendosi
- la conoscenza di luoghi, cultura e storia.

Il programma, ricco e coinvolgente, è stato studiato includendo percorsi a carattere:

Educativo: per poter disporre di opportunità di formazione pratica oltre che teorica, indispensabili per affrontare la vita.

Didattico: grazie ai laboratori propedeutici specifici, come quello che si riferisce alla comunicazione e multimedialità, che rappresenta la quotidianità, la vita, l'allargamento dei propri orizzonti culturali.

Ambientale: che compensa la carenza di contatto con la natura e ricostruisce il corretto rapporto con essa rimettendo in armonia uomo e ambiente.

Storico-culturale: grazie all'incontro con una regione ricca di storia e di tradizioni. L'apprendimento degli usi e dei costumi di altre regioni, ci fa apprezzare le differenze, ci fa crescere e maturare rendendoci cittadini consapevoli ed attivi.

Socializzante: poiché rapportarsi con altri ragazzi, con gli animatori e con gli accompagnatori, in un ambiente esterno alla famiglia è importante per lo sviluppo dell'individuo, restituisce sicurezza ed aiuta ad affrontare le paure.

• COSA VI PROPONIAMO

Un'avventura da Sogno... in un luogo suggestivo e molto particolare situato ai confini di una riserva naturale che farà da affascinante scenario per le nostre attività e riflessioni.

LABORATORIO DI MULTIMEDIALITA' E COMUNICAZIONE

Originale è la scelta del tema da sviluppare nel corso degli 10 giorni di campus: produrre e registrare un **programma televisivo**, cui sta già lavorando il nostro staff di ragazzi impegnati nella sceneggiatura. Vi possiamo anticipare che sarà riproposta la formula dello show in uno studio televisivo che farà il verso a format molto diffusi: scopriremo a modo nostro talenti. Naturalmente il programma prevede la realizzazione di uno studio televisivo, impegnerà quotidianamente i ragazzi coinvolgendoli nell'allestimento dello show, nella elaborazione della grafica e nei laboratori delle scenografie, dei costumi e del make up di scena e del supporto tecnico e fonico.

LABORATORIO DI SCENOGRAFIA

Grazie al **Laboratorio di Scenografia** ci divertiremo a realizzare l'ambientazione di uno studio televisivo e altre location.

LABORATORIO DI DISEGNO E MANUALITA'

Il **Laboratorio** ci consentirà di progettare e costruire gli accessori utili alla realizzazione del News Magazine, dei materiali necessari per l'animazione e costruire dei giochi usando la nostra creatività.

LABORATORIO DI COREOGRAFIE E BALLI

Con l'aiuto degli animatori-coreografi impareremo dei balli originali e divertenti, diventando dei provetti ballerini e degli abili costumisti.

Il lavoro finale sarà parte fondamentale della festa finale durante il campo.

ESCURSIONI

- **Agnone**, sede delle **Fonderie Marinelli** che vantano una storia di oltre 1000 anni nella produzione delle campane e l'antica arte di forgiare il bronzo.
- Sito archeologico di **Pietrabbondante**. In un tripudio di natura incontaminata e silente, magicamente adagiato in una vasta area verde, si trova il **Teatro-tempio dei Sanniti** che rappresenta un connubio perfetto tra archeologia e natura

INCONTRO ISTITUZIONALE

In un giorno che sarà destinato a diventare un'esperienza memorabile, incontreremo il **Sindaco del Comune di San Pietro Avellana**. Una cerimonia ufficiale ci vedrà "ambasciatori" della nostra regione.

ATTIVITA' PROPEDEUTICHE

- **"Mens sana in corpore sano"** con **attività ludico motoria** quotidiana accompagnate dalla musica.
- **Laboratori di scrittura e disegno**, finalizzati alla stesura di un giornalino
- **Piccoli lavori domestici:** sistemazione della propria stanza e riordino della biancheria, aiuto in cucina
- **Giochi - Animazione - Giochi di squadra**
- **Riflessioni sotto le stelle**
- **Festa finale**

- **DESTINAZIONE /LOCALITA'**

Struttura Capodivandra – San Pietro Avellana (960 sul l.m) – Provincia di Isernia Molise

- **STRUTTURA**

La casa vacanze **Capodivandra** è situata nella riserva naturale di Monte di Mezzo tra i comuni di S. Pietro Avellana e Vastogirardi, ai confini del Parco Nazionale d'Abruzzo, Lazio e Molise.

Parte della struttura è costituita da un antico fabbricato, che serviva ai pastori come punto di sosta durante la transumanza.

Grazie alla ristrutturazione è ora possibile ospitare i viaggiatori che vogliono trascorrere una vacanza a contatto con la natura.

Nella struttura sono a disposizione: una grande sala da pranzo e una sala per attività.

Le camere da letto possono ospitare da 2 a 6 persone e sono tutte con il bagno in stanza.

L'esterno, circondato da boschi e prati, offre un ampio terrazzo coperto e un parco naturale di circa otto ettari, con aree attrezzate

E', inoltre, un posto ideale, sfruttando l'oscurità notturna, per osservare le stelle!

- **DURATA SOGGIORNO**

10 giorni - 9 notti

da VENERDI' 2 A DOMENICA 11 LUGLIO 2010

Partenza:

venerdì 2.7.2010 ore 8.30

davanti il Municipio di Preganziol

Rientro:

domenica 11.7.2010 ore 18.30 circa

davanti il Municipio di Preganziol

Conclusione del campo:

domenica 11.7.2009 ore 19.30

a Treviso presso la sede di Sogno Numero2

"Grande festa con bambini, ragazzi e genitori"

- **ACCOMPAGNATORI**

1 organizzatore

1 responsabile di campo

1 aiutante di campo

1 coordinatori laboratori

1 trainer sportivo

1 operatore video

4 animatori

- **PARTECIPAZIONE**

Possono partecipare i bambini e ragazzi che frequentano le attività organizzate dall'Associazione.

Inoltre il campo estivo è aperto ai bambini di scuola elementare, ai ragazzi di scuola media e di prima superiore, previa iscrizione all'Associazione.

Il numero massimo di partecipanti è di 50.

In caso di maggiori adesioni rispetto al numero previsto verrà tenuto conto della data di iscrizione.

- **QUOTA DI PARTECIPAZIONE**

Quota contributiva per la partecipazione al campo € 575,00.

- **ISCRIZIONI**

€ 15,00

Possono partecipare bambini e ragazzi previa iscrizione, o rinnovo, all'Associazione.

- **LA PROPOSTA COMPRENDE**

Trasporto andata e ritorno con pullman privato GT da Preganziol, direttamente sul posto - Pensione completa (sistemazione in stanze da 2/6 posti letto) - Escursioni, ingressi, colazione al sacco nelle escursioni, noleggi Mezzo privato a disposizione per eventuali necessità Diete speciali - Materiale per i laboratori e le attività Assicurazione RC - Medicinali generici e naturali Animazione - Festa finale - Documentazione video e fotografica - Assistenza per tutte le 24 ore T-shirt del Campo Estivo - Personale con ruoli specifici Attestato di partecipazione

- **LA PROPOSTA NON COMPRENDE**

La colazione al sacco dell'andata, le spese di carattere personale e quanto non indicato espressamente nella voce "la proposta comprende".

- **ACCONTO € 200,00**

al momento della prenotazione a cui si deve aggiungere la quota di iscrizione (nuovo tesseramento o rinnovo tesseramento) di € 15,00, qualora il/la figlio/a non fosse già iscritto. Si ricorda che il tesseramento ha validità un anno.

E' possibile effettuare il versamento del contributo anche attraverso rateazione mensile dell'importo da concordare con la segreteria.

Le quote si possono versare tramite:

- contante
- assegno bancario e/o postale
- bonifico bancario

intestato a:

Sogno Numero2 associazione di promozione sociale Anteas-Servizi

Borgo Mestre, 107 – 31100 Treviso

Coordinate bancarie:

UniCredit Banca S.p.A.

CODICE IBAN IT 40 Y 02008 61800 000004343804

con causale :

"Acconto (o saldo) quota contributiva per partecipazione al Campo Estivo Molise 2010 di

_____ (nome e cognome del /della figlio/a)".

- conto corrente postale

intestato a:

Sogno Numero2 associazione di promozione sociale Anteas-Servizi

C/C N. 13595319

con causale :

"Acconto (o saldo) quota contributiva per partecipazione al Campo Estivo Molise 2010 di

_____ (nome e cognome del /della figlio/a)".

Effettuato il versamento si dovrà provvedere all'immediato invio, a mezzo fax al n. 0422 348101 negli orari di segreteria, di copia della ricevuta di versamento.

Il saldo della quota dovrà essere effettuato **entro il 10 giugno 2010.**

ISCRIZIONI FINO AD ESAURIMENTO DEI POSTI DISPONIBILI

DOCUMENTI INDISPENSABILI ALLA PARTENZA

DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO

Per i bambini da 9 ai 14 anni (15 non compiuti) è necessario il **"Certificato di riconoscimento"**. Per chiederlo i genitori devono recarsi all'ufficio anagrafe del Comune di residenza, le modalità variano da comune a comune.

Ragazzi 15 anni compiuti **Carta d'Identità**.

Per richiederlo i genitori devono recarsi all'ufficio anagrafe del Comune di residenza assieme al figlio, con:

1. **n. 3 foto tessera uguali e recenti**, prese di fronte;
2. **documento scaduto** o, in mancanza, altro documento di riconoscimento;

Serve **l'assenso di entrambi i genitori**.

Per maggiori informazioni rivolgersi al Comune di residenza.

DOCUMENTI SANITARI

- Tesserino sanitario, con indicate le ultime vaccinazioni
- Certificato di sana e robusta costituzione fisica, anche in fotocopia, con data non superiore ad un anno
- Certificato medico attestante eventuali medicinali indispensabili, con indicate le modalità per la somministrazione.

N. 1 FOTO FORMATO TESSERA

Da consegnare negli incontri con i genitori PRIMA DELLA PARTENZA, necessaria per il pass.

SCHEDA INFORMATIVA

Si trova sul foglio di adesione e dovrà essere compilata in ogni sua parte.

AUTOCERTIFICAZIONE - DICHIARAZIONE

Consenso dei genitori (si trova sul retro della scheda di adesione).

LIBERATORIA PER UTILIZZO IMMAGINI

Consenso alle videoriprese e alle foto durante il campo estivo (si trova sul retro della scheda di adesione).

I documenti devono essere consegnati **TUTTI IN ORIGINALE** al momento della partenza

• STAFF

Sogno Numero2

associazione di promozione sociale anteaas servizi

Stella Marina

associazione di volontariato oluns

Sogno Numero 2

Associazione di Promozione Sociale Anteaas-Servizi
Borgo Mestre, 107
31100 Treviso

SEGRETERIA:

da lunedì a sabato 15 - 20
tel e fax 0422.348101 – cell 336 656997

COSA METTERE NELLA VALIGIA

(si raccomanda di applicare al bagaglio un'etichetta con nome cognome e indirizzo e di contrassegnare gli indumenti)

- cappellino
- 2 paia di scarpe da ginnastica o comunque delle scarpe comode e non troppo pesanti
- 2 paia di pantaloni lunghi e comodi
- 1 paio di pantaloni o pantaloncini neri (da usare quando andiamo in uscita)
- 2 paia di pantaloni corti
- 1 felpa pesante o di pail
- magliette di cotone a mezza manica
- 1 maglietta bianca (da dipingere)
- maglietta dei campi estivi (per chi ha già frequentato i campi estivi)
- pigiama
- 2 asciugamani, per la pulizia personale
- fazzoletti di carta
- costume da bagno
- telo da spiaggia
- ciabatte
- k-way
- calze di cotone lunghe
- borraccia
- protezione solare
- stick protettivo per labbra
- zainetto per le escursioni
- un sacco, meglio di cotone o comunque traspirante, per mettere la biancheria sporca
- pupazzetto per la notte (se rientra tra le abitudini).

L'elenco sopra riportato è indicativo, comunque si raccomanda di portare pochi indumenti per il cambio.

N.B.

Il cappellino dei campi estivi è disponibile presso l'Associazione.

La maglietta, per chi non ha frequentato i precedenti campi estivi, è in omaggio e verrà consegnata durante il campo estivo.

MEDICINALI

TUTTI i medicinali devono essere consegnati agli organizzatori in buste con indicato il nome del bambino all'esterno e con le indicazioni sulle modalità di somministrazione e di utilizzo all'interno.

COSA NON METTERE IN VALIGIA

- medicine non indispensabili
- cellulare
- videogiochi
- lettore CD
- i-pod
- carte da gioco
- dolci
- coltellini
- pila
- lenzuola (vengono fornite)

I materiali di cui sopra o altro materiale non necessario per il soggiorno al campo estivo verrà ritirato e consegnato al rientro.

Non si assumono responsabilità per materiali non consegnati che dovessero andare smarriti.